

gra w kości wyścigowe konie



Knobelholz.de

kości wyścigowy zabawna gra dla 2 graczy o wielkości 20,4 x 8,4 x 3,7 cm, gra wyścigowa samanea drewniana kostka pod maćpka



Knobelholz.de



Knobelholz.de

Zabawna gra w kołci dla 2 osób przyjd? konie do mety ??? ... Celem jest dotarcie do ostatniego wspólnego pola na torze wy?cigowym z koniem. Ze wzgl?du na to, ?e w ka?dej chwili mo?e ko? wpa?? do rowu i trzeba zacz?? od nowa i wzi?? nowego konia, gra jest nieco trudna do wygrania. Ka?dy gracz mo?e mie? tylko jednego konia na torze i je?li ten wpadnie do rowu, mo?e przywie?? innego konia do wy?cigu.

Brak opinii Nie ma jeszcze oceny

1-2 months



[Zadaj pytanie o produkt](#)

Manufacturer Knobelholz.de

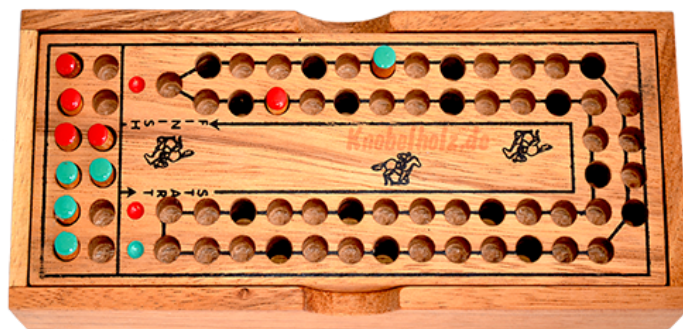
Reguła gry dla wy?cigów konnych

Gra w kołci wy?cigów konnych jest bardzo ?atwa i dlatego nadaje si? dla dzieci. Z czasem gry wynosz?cym oko?o 15 minut mo?esz tak?e cieszy? si? ma?ymi dzie?mi z tej gry. Po prostu liczenie i rozpoznawanie liczb, a nast?pnie ustawianie liczby kostek zbli?a ka?de dziecko do ilo?ci i matematyki. Najpierw ka?dy gracz wybiera kolor i ?cie?k? wy?cigu. Nast?pnie kawa?ki s? rozmieszczane i umieszczane w 6 otworach pozycji wyj?ciowej. Teraz gra mo?e si? rozpocz??.



Start gry

Najmłodszy gracz zaczyna rzucać kostką i natychmiast umieszcza swój wyrzucony numer swoim pierwszym koniem w drodze do mety. Pierwszy koń jest umieszczony w otworze, z liczbą zrolowaną, mającą nadzieję, że będzie stał i nie wpadnie do rowu. Ponieważ niektóre dziury są przewiercane w tych punktach na torze, możliwe jest, że można stracić konia już przy pierwszej próbie. Następnie gracz z dwoma graczami rzuca kostką i ustawia swój zwyciężony numer swoim kolorem na swojej ścieżce i ma nadzieję, że nie wpadnie do rowu z koniem. Następnie pierwszy gracz z kostką obraca się i kontynuuje z koniem do mety. Następnie drugi gracz i tak dalej ...



Knobelholz.de

Cel gry Wyścigi konne

Celem jest dotarcie do ostatniego wspólnego pola na torze zwyciężony z koniem. Ze względu na to, że w każdej chwili może być konieczne wpaść do rowu i trzeba zacząć od nowa i wziąć nowego konia, gra jest nieco trudna do wygrania. Każdy gracz może mieć tylko jednego konia na torze i jeśli ten wpadnie do rowu, może przywieźć innego konia do zwyciężony. Jeśli gracz straci wszystkie 6 koni, wygra gracz posiadający co najmniej jednego konia. Gracz, który jako pierwszy wchodzi na ostatni dziedzin kursu z koniem, musi dotrzeć do pola gry bezpiecznie ze swoim koniem z jednym numerem, wygra.

Kliknij tutaj, aby uzyskać pełną instrukcję gry z pobranymi plikami i PDF, aby wydrukować: [Zasada gry G-001 Wyścigi konne](#)

W opakowaniu 1

Opinie

There are yet no reviews for this product.