Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

Po??cz 4 ?etony strategi? gry dla 2



Connect Four Chips Strategie Vier in einer Reihe, Bingo Samanea Holz Strategie Spiel mit Chips mit den Maßen 24,0 x 18,5 x 6 cm , connect four monkey pod bingo

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX







Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

Po??cz cztery popularn? gr? strategiczn? dla 2 graczy jako du?? wersj? z ?etonami ... W grze strategicznej Cztery wygrane, 2 graczy próbuje umie?ci? 4 kawa?ki swojego koloru w jednym rz?dzie. Utwory s? ustawione naprzemiennie i ka?dy, kto odniesie sukces, aby osi?gn?? rz?d 4 elementów, wygrywa ...

Cena Nie ma jeszcze oceny

1-2 months

Zadaj pytanie o produkt

ProducentKnobelholz.de

Opis

Instrukcja gry dla gry Po??cz 4

Klasyczna gra Po??cz 4, która jest naprawd? zabawna dla wszystkich!

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX



Gra rozgrywana jest na pionowym, pustym, drewnianym urz?dzeniu, w którym gracze na przemian upuszczaj? swoje kafelki na wierzch. Pole gry sk?ada si? z 7 pionowych kolumn i 6 poziomych linii. Obaj gracze maj? po 21 identycznych kolorowych p?ytek. Kiedy gracz upuszcza element do kolumny, zajmuje najni?sz? dost?pn? przestrze? w kolumnie. Ka?dy gracz jest reprezentowany przez jego kolor (na przyk?ad br?zowy dla pierwszego gracza i ?ó?ty dla drugiego). Jest odtwarzany naprzemiennie. Celem gry jest posiadanie czterech kawa?ków koloru z rz?du. Ten wiersz mo?e by? pionowy, poziomy lub uko?ny. Mo?esz to zrobi?, umieszczaj?c kamienie jeden po drugim w siedmiu mo?liwych kolumnach. Kamienie spadaj? na najni?sz? mo?liw? woln? przestrze? d. H. albo na ziemi?, albo na inny kamie?.



Przygotowanie gry strategicznej Cztery wygrane

Po pierwsze, gra musi zosta? zbudowana. Po otwarciu gry dwa drewniane o?ówki s? wyci?gane z drewna, aby uzyska? pole gry poza ram?. Otwory, w które wk?adane s? p?ytki, znajduj? si? po przeciwnej stronie czerwonej kropki. Caution Caution Czerwona kropka powinna by? opuszczona, gdy gra zostanie usuni?ta, aby p?ytki nie wypad?y z pola niezaznaczone. Kawa?ki mo?na nast?pnie sprawdzi? na stole, a nast?pnie rozprowadzi?. Pole gry, po wyj?ciu z kadru, jest ponownie umieszczane w ramce z czerwon? kropk? w dó?, tak aby ramka s?u?y?a teraz jako stopa. Dwie drewniane szpilki s? pod??czone jako zapasowe z powrotem do boku ramy. Ka?dy gracz umieszcza swoje kawa?ki po swojej stronie w wynikowej pow?oce i gra mo?e si? rozpocz??.

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX



Kiedy gracze ustalili, kto rozpoczyna, pierwszy gracz rzuca kamie? (powiedzmy, ?e ma ?ó?te kamienie) w pole ustawione pomi?dzy graczami. Nast?pnie drugi gracz rzuca br?zowy kamie? na pole w dowolnym punkcie. Nast?pnie ka?dy gracz musi na przemian rzuca? kamieniem w pole, dopóki wszystkie kamienie nie znikn? lub jeden z graczy osi?gnie rz?d czterech. Gra ko?czy si?, gdy gracz ma cztery pionki, poziomo lub uko?nie w rz?dzie, lub nie ma mo?liwo?ci dalszego skr?tu, poniewa? pole gry jest pe?ne. Gracz, który jako pierwszy udaje si? umie?ci? cztery pionowe, poziome lub uko?ne pionki, wygrywa. Je?li nie mo?na wykona? ?adnych ruchów, zanim gracz wygra?, gra ko?czy si? remisem.
Kliknij tutaj, aby uzyska? pe?n? instrukcj? gry z pobieraniem i PDF, aby wydrukowa?: Regu?a gry G-002 Po??cz cztery ?etony

W opakowaniu1

Opinie

Nikt jeszcze nie recenzowa? tego produktu.