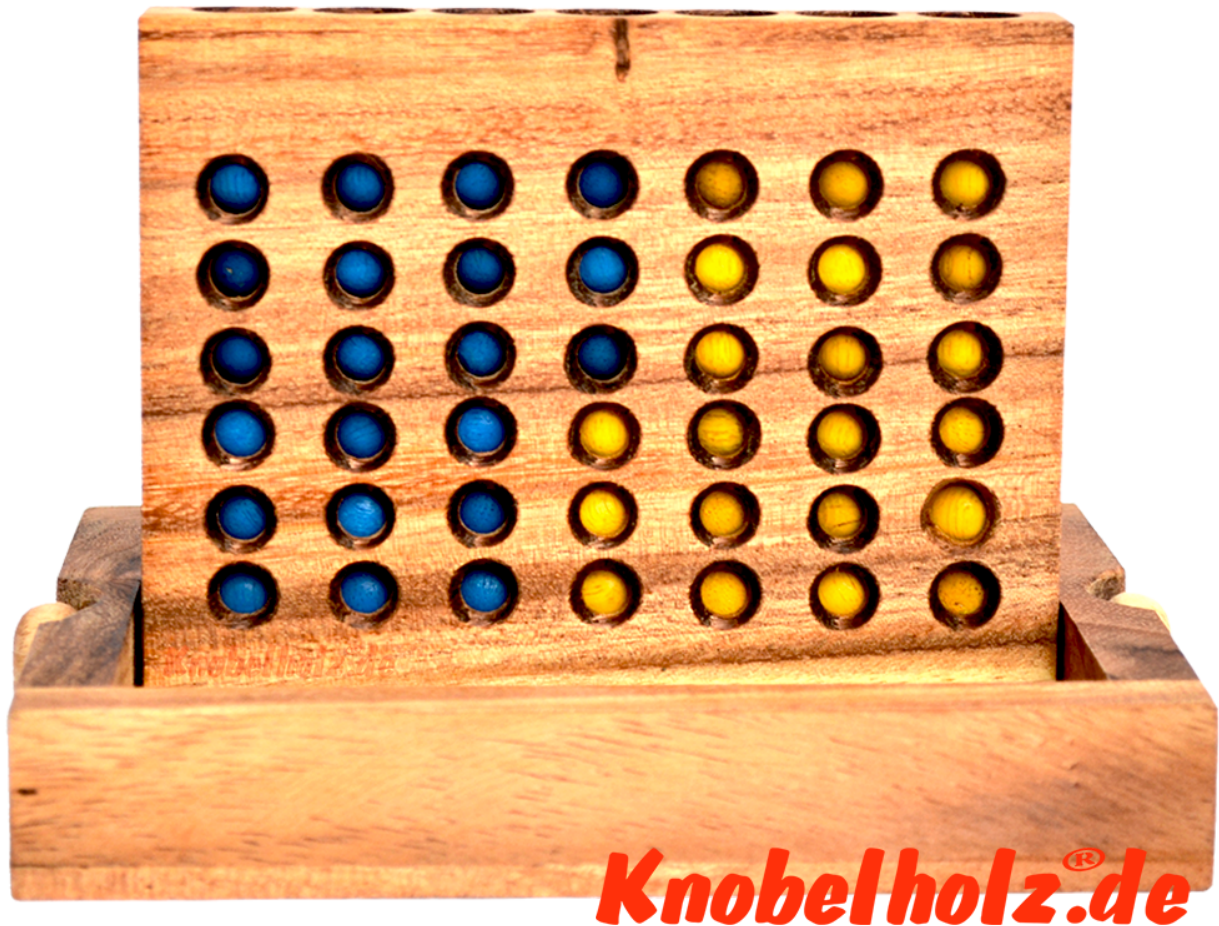
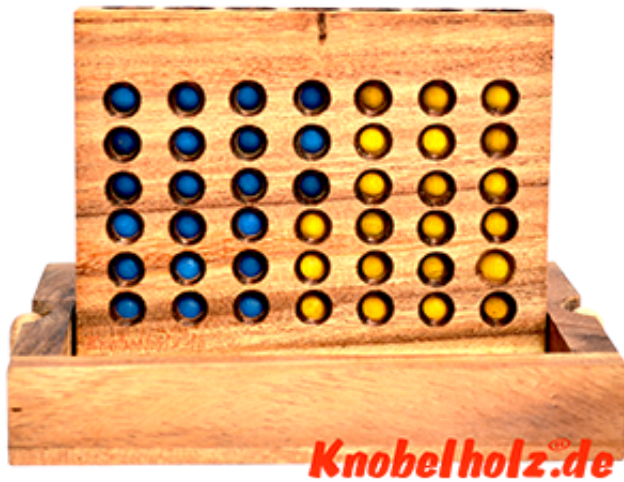


4 Pod??cz Bingo S



Connect Four Bingo 4 Box Strategiespiel Samanea Holzspiel für 2 Spieler mit den Maßen 17,5 x 12,8 x 3,0 cm, connect 4 in wooden box Monkey Pod



Bingo, 4 zwycięstwa umieć pierwsze 4 twojego koloru z rzędu przekłnej, pionowej lub poziomej
Bingo nie ma jeszcze oceny

1-2 months



[Zadaj pytanie o produkt](#)

Manufacturer Knobelholz.de

Podłacz cztery małe pudełko



Oto jak Samanea wersji drewniane pudełko z kulkami. Pudełko jest buildable razem do transportu. Jeśli chcesz przygotować Samanea drewniane pudełko do gry przed dwa stworzyć lewy i prawy z gry czerpać i podjąć grę z ramy. Podczas otwierania może być pewno, że dwie czerwone kropki w dół, aby pokazać inaczej pan w czy wszystkie kule.



Odnosi si? to równie? do monta?u, umieszczone czerwone kropki razem zakryte gr? drewna razem. Wstawi? pola w ramie drewnianej i gr? bingo w ramce o zastosowaniu w postaci p?yty bazowej u?ywany. Czy gra i ka?dy ma swoje kule wychodzi z wybranego koloru w swojej dziedzinie, a ju? si? dzieje.

Pocz?tek gra strategiczna Connect Four



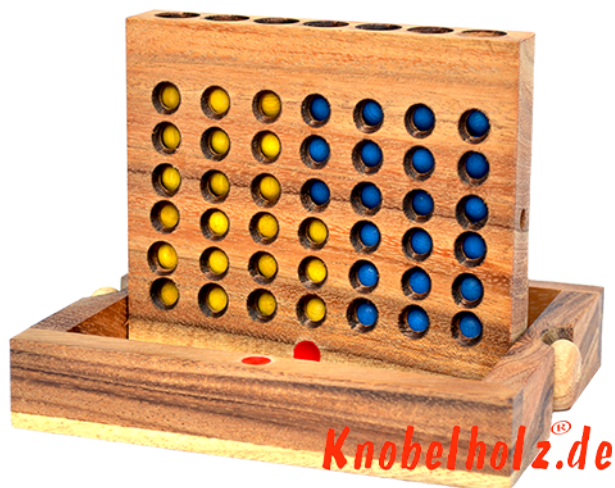
Gra drewno ??czy Cztery gra si? z pionowej pustej planszy, w której gracze mog? na przemian spada? ich znaki. P?yta sk?ada si? z siedmiu kolumnach (pionowo) i sze?ciu rz?dach (poziomo). Ka?dy gracz ma 21 sztuk tego samego koloru, które z kolei s? ustalane przez graczy w grze strategicznej czterech rz?dach.



Gdy gracz odchodzi kawałek gr w Bongo do kolumny wypełnionej, najniższa wolna przestrzeń kolumny. Kawałki są ustalane indywidualnie i naprzemiennie w Connect Four gry. Zwycięzca zostaje gracz, który potrafi być pierwszy wprowadzając cztery kawałki poziomo, pionowo lub ukośnie w linii. Gra kończy się remisem, gdy żaden z graczy nie może więcej bez wygrać.

Strategia i taktyka w grze Connect 4

Początkujący często wychodzą proste groby wroga, aby zakończyć cztery linie, więc ważne jest, aby zachować wszystkie pionowe, poziome i ukośne linie w umyśle.



Spróbować zaawansowany odtwarzacz różnicę jednocześnie budować dwóch zagrobień (widelec). Jako zasada, że kawałki w środku planszy mają większą wartość niż płytki na krawędziach, gdy istnieje więcej możliwości dla nich brać udział w czterech liniach (a więc również ogranicza możliwość przeciwnika). Dobrzy gracze starają się przynieść krótkoterminowe trzy kawałki w linii i jednocześnie uniemożliwić przeciwnikowi ustawienie w danej kolumnie. Pod koniec gry często przekształca się w kompleksowej Auszählspiel; Obaj gracze starają się wygrać, starając się skłonić przeciwnika do umieszczenia w danej kolumnie. W tej sytuacji pomocne jest, aby pamiętać, że jeśli ktoś jest jeszcze w pośpiechu zawsze parzysta liczba sztuk ma zostać jeszcze raz na pośpiechu. Pierwsze i drugie strategie graczy znacznie się różnią. Wszystkie trzy linie koloru stworzyć otwór: pole, które obsługiwane przez poszczególnych graczy, dla zwycięstwa. Otwór jest nazywany parzyste lub nieparzyste, w zależności od wiersza jest w (dolny rząd jest oznaczony jako „jeden”). Stając się pierwszym graczem, aby wygrać, musi on bardziej dziwne otwory zostały zbudowane niż jego przeciwnik, parzyste otwory nie mają znaczenia. W ten sposób, drugi gracz może wygrać, musi mieć więcej niż jego przeciwnik, albo tak samo? Liczba dziwnych dziur i co najmniej prostego otworu przynajmniej dwa dziwne otwory. Zasady te są pokazane w uproszczony, ponieważ jeżeli liczne otwory znajdują się w tej samej kolumnie, jest bardziej skomplikowany. Otwory, które leżą bezpośrednio nad innymi otworami są w większości bezużyteczne.

Wi?c teraz bawi?, ale nale?y uwa?a?, gra ma wci?gaj?ca !!!

W opakowaniu1

Opinie

There are yet no reviews for this product.