Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

# 4 Connectez Bingo L




Vier und Du gewinnst, Bingo 4 Box Strategiespiel Connect Four Samanea Holzspiel für 2 Spieler mit den Maßen 19,5 x 15,5 x 3,5 cm, connect 4 in wooden box Monkey Pod

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX









Knobelholz.de GmbH  Brandenburger  Str. 39  15754 Heidesee / Berlin
Tel:  +49 33767 81992 Mob:  +49 177 8199200  eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751  Register:  HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank  IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

4 Connectez Bingo grand, 4 victoires placent les 4 premiers de votre couleur dans une rangée ... diagonale, verticale ou horizontale...

Prix 18,00 €

1-2 months

Poser une question sur ce produit

FournisseursKnobelholz.de

Description du produit

# 4 Connectez Bingo grand

Ici comme une version boîte avec des boules. La boîte est assemblable ensemble pour le transport. S'il vous plaît quand il est ouvert sur les deux points rouges respecter sur le spectacle autrement tourner seigneur toutes les balles. Est-ce la mise en jeu et tout le monde a ses boules vont de la couleur sélectionnée dans son domaine et se passe déjà.

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX




**Début du jeu**

Le jeu en bois Connect Four se joue avec une planche creux vertical, dans lequel les joueurs peuvent tour à tour déposer leurs jetons. Le conseil d'administration est constitué de sept colonnes (verticales) et six lignes (horizontales). Chaque joueur a 21 tuiles de même couleur.

Si un joueur quitte une pièce de jeu dans une chute en crevasse, il occupe le plus d'espace libre de la colonne. Le gagnant est le joueur qui parvient à être le premier à mettre quatre de ses pièces horizontalement, verticalement ou en diagonale en ligne. Le jeu se termine par un match nul lorsque la carte est complètement rempli sans un joueur a gagné.

**Stratégie et Tactique**

Les débutants oublient souvent simples menaces de l'ennemi pour terminer quatre lignes, il est donc important de garder toutes les lignes à l'esprit verticales, horizontales et diagonales.

essayez joueur avancé de gagner en construisant deux menaces simultanément (fourchette). En règle générale, que les pièces dans le centre de la planche ont plus de valeur que les tuiles au bord de la planche, car il y a plus de possibilités pour eux d'être impliqués dans quatre lignes (et donc restreint également les possibilités de l'adversaire). Les bons joueurs essaient d'apporter à court terme trois en une seule ligne et en même temps empêcher l'ennemi de mettre dans une colonne particulière. Vers la fin du jeu est souvent transformé en un complexe Auszählspiel; Les deux joueurs essaient de gagner en essayant d'amener l'ennemi à mettre dans une colonne particulière. Dans cette situation, il est utile de se rappeler que si l'on est encore dans le train toujours un nombre pair de pièces est réglé pour être encore à nouveau train. La première et la deuxième stratégie de joueur diffèrent considérablement. Les trois lignes d'une couleur créent un trou: un champ, exploité par les joueurs, pour la victoire respectifs. Un trou est appelé pair ou impair, selon le rang est dans (la rangée du bas est numéroté comme « une »). Devenir le premier joueur à gagner, il a besoin de plus de trous impairs ont construit que son adversaire, les même trous ne sont pas importants. Ainsi, le deuxième joueur peut gagner, il a besoin d'avoir plus que son adversaire, ou le même nombre de trous impairs et au moins un trou droit au moins deux trous impairs. Ces règles sont présentés dans simplifiée, parce que si une pluralité de trous se trouvent dans la même colonne, il est plus compliqué. Les trous qui se trouvent directement au-dessus des autres trous sont la plupart du temps inutile.

Ont donc maintenant le plaisir, mais attention, le jeu a addictif !!!

Lot de 1

**Commentaires des clients**

Il n'y a pas encore de commentaire sur ce produit.